

# 第3回

## 総合計画

# Yu-Me (ゆめ) 会議

まちづくりシミュレーションゲームを  
通じて、未来を語ろう！

日時：令和元年8月10日（土）

午後1時30分～午後4時30分

会場：福島市市民会館 第2ホール

# 開会



**第1回から引き続き、10代から70代まで  
約100人が参加！**

高校生や大学生、無作為や公募により選ばれた方、市内で働いている方、関係団体の方など、多世代・多種多様な市民の皆さんが参加しました。

# 川村政策調整部長あいさつ

毎回多くの皆さんにご参加いただき、大変感謝しています。



これまで以上に皆さんの意見交換が活発になることを期待しています！

# ワークショップ 講師

今回も楽しく、盛り上がる  
内容になっています！

第3回総合計画Yu-Me（ゆめ）会議

SIMULATION ふくしま  
2030



(日時) 令和元年8月10日(土) 13:30~16:30

(場所) 福島市市民会館 第2ホール

福島市総合計画市民参画アドバイザー 加留部 貴行 先生

よろしくお願ひします！

# SIMULATIONふくしま2030！

第3回総合計画Yu-Me（ゆめ）会議

## SIMULATION ふくしま 2030



(日時) 令和元年8月10日(土) 13:30~16:30

(場所) 福島市市民会館 第2ホール



県内初の取り組み！皆さんで楽しく学びましょう！



# SIMULATIONふくしま2030とは？

---

- **仮想自治体の経営（まちづくり）をゲーム感覚で体験するワークショップです。**
- **「くまもとスマイルネット」という熊本県職員の自主勉強会メンバーが開発したものを福島市版にアレンジしました。**
- **各グループで仮想自治体「ゆめ市」を舞台に、様々な制約や条件の中で政策の選択や優先順位、予算を考えます。**



# SIMULATIONふくしま2030とは？

---

**ただし、これは、  
あくまでもゲームです**

- 現実と似た設定もありますが、実際の福島市で本当に取り組もうとか、廃止しようとか考えているものではありません。



# SIMULATIONふくしま2030とは？

- 各グループは一つの市です。総務企画部、財務部、教育スポーツ部、市民福祉部、農政観光部、都市環境部の6人の部長（プレイヤー）がいます。
- これから5年毎の予算を考えます(3ラウンド)。

2021-2025年

2026-2030年

2030年...その後

- このゲームでは、財源を捻出するためには、各部で実施している取り組みを廃止するか、借金するかしなければなりません。
- 事業費を一律10%カットしたり、複数の事業を一つにまとめたりすることはできません。



少子  
高齢化

税収  
減少

そんな中で、ゆめ市をまわりから  
うらやましがられるまちにするために、  
どんな未来を創っていきますか？  
みんなで考えましょう！

社会保  
障費増

人口  
減少

# 辞令交付

がんばります！

君たちならできる！



ゆめ市長の秘書の  
秋葉です。  
ここからの進行は  
私が務めます！



ゆめ市の部長

加留部 貴行 ゆめ市長



参加者にゆめ市の部長として辞令が交付されました。  
いよいよ各グループで予算編成がスタートです！

# グループごとに予算案を決めよう



各部長さんが協力して、  
この難局を乗り切ろう！



**「対話」** や **「納得」** を大事にして議論します。



# 議会のチェック！？

この事業をやめたら  
困る人がいるんじゃないですか？



新しい取り組みはしないの？  
地域の活性化策はどう考えて  
いますか？



事業の必要性や効果、優先順位、廃止の影響など  
わかりやすく「説明」します。

# 「ゆめ市」はどんなまちに…



**3ラウンドを終了し、継続している事業や廃止した事業を見渡します。  
私たちのまちはどんなまちになっているかグループで振り返ります。**



# まとめ

---

- 説明が難しい  
⇒ 予算は議会で決まります
- どれも大事で廃止するのが難しい  
⇒ 部分最適から全体最適へ
- 話し合うって大事だよね  
⇒ 話し合うことの必要性  
⇒ 多世代で考える価値
- はじめにビジョンがあったら . . .  
⇒ 総合計画って大事ですよ

# 最後に、皆さんにお尋ねします

あなたが、  
これからの  
福島市にとって、  
一番大切にしたい  
ことは何ですか？

高大学生  
は○印！



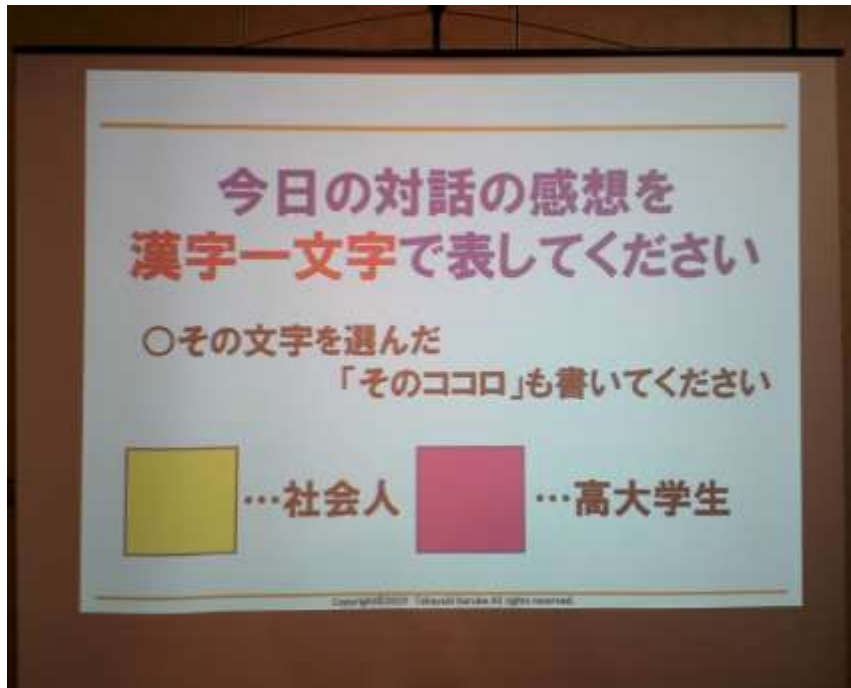


# 一番大切にしたいことは…



皆さんからいただいたキーワードの詳細は別ファイル「参加者キーワード」参照

# 対話の感想



恒例となった、今日の対話の感想を「漢字一文字」で付箋に書いてグループで発表します。

# Yu-Me (ゆめ) 会議に参加して…



今回の感想では「悩」「考」「難」という漢字が多かったね。



すてきな感想をたくさんいただきました。

# 川村部長からの感想（講評）

皆さんの予算編成に  
感心しました！



皆さんの熱気にますます期待が高まりました！

# 今後のスケジュール

## ■ 令和元年度

日時	内容 & 会場（現時点での予定です）
第1回 6月22日（土） 午後1時30分 ～4時30分	○事務局から説明（Yu-Me（ゆめ）会議の役割 など） ○講話（総合計画市民参画アドバイザー 加留部貴行 氏） ○ワークショップ ・まわりからうらやましがられる未来の福島市とは？  会場   福島市市民会館 第2ホール
第2回 7月27日（土） 午後1時30分 ～4時30分	○ワークショップ（グループワーク） ・福島市のもっと伸ばしたい「強み（いいところ、資源）」、 ぜひ解決したい「弱み（悪いところ、課題）」  会場   福島市市民会館 第2ホール
第3回 8月10日（土） 午後1時30分 ～4時30分	○ワークショップ（グループワーク） ・まちづくりシミュレーションゲーム  会場   福島市市民会館 第2ホール
第4回 9月7日（土） 午後1時30分 ～4時30分	○ワークショップ（グループワーク） ・関心があるテーマごとに福島市の「強み」と「弱み」を 深掘り  会場   福島市市民会館 第2ホール
第5回 10月12日（土） 午後1時30分 ～4時30分	○ワークショップ（グループワーク） ・福島市の「未来の新聞」をつくろう  会場   福島市市民会館 第2ホール

## ■ 令和2年度

日時	内容 & 会場（現時点での予定です）
第6回 5月	○事務局から説明（進め方、1年目の振り返り など） ○ワークショップ（グループワーク） ・あなたの気になる政策・施策 など
第7回 6月	○ワークショップ（グループワーク） ・施策について意見交換 など
第8回 7月	○ワークショップ（グループワーク） ・施策について意見交換 など
第9回 8月	○ワークショップ（グループワーク） ・施策について意見交換 など
第10回 9月	○総合計画（素案）について意見交換

